

Ateliers de formation 2020/2021

Outils et pratiques numériques pour l'enseignement

HYBRIDER UN COURS

durée : 2h

modalité / lieu : distanciel ou présentiel au campus Saint germain des près

L'atelier a pour but de fournir des informations, outils et méthodes pour adapter le déroulement d'un cours présentiel pour la modalité à distance : introduction sur le e-learning, réorganiser le déroulé du cours, organiser le tutorat, prévoir l'évaluation, choisir les outils numériques.

PRISE EN MAIN DE MOODLE UP

outil : Moodle

durée : 3h max

modalité / lieu : distanciel ou présentiel au campus Saint germain des près

Cet atelier a pour objectifs de faciliter la prise en main de Moodle UP et de ses outils de base pour se repérer et de naviguer dans son espace Moodle, créer et gérer son espace de cours dans Moodle (paramétrage, inscription), ajouter quelques contenus pédagogiques (textes, images ...), communiquer avec les étudiants.

EVALUER LES ETUDIANTS AVEC MOODLE

outil : Moodle

durée : 3h

modalité / lieu : distanciel ou présentiel au campus Saint germain des près

Cet atelier aborde les activités de Moodle qui permettent aux étudiants de s'autoévaluer ou d'être évalués. Les outils Moodle concernés sont le Test, le devoir et le carnet de notes.

INTERACTIVITE EN COURS (SYNCHRONE)

outil : Moodle, Wooclap, Zoom

durée : 1h30

modalité / lieu : distanciel ou présentiel au campus Saint germain des près

Cet atelier présente les différentes solutions d'interactivité en lien avec la plateforme Moodle UP permettant de créer une séance de cours interactive en présentiel comme en distanciel.

VIDEO : CAPTATION DE COURS

outil : Moodle, Panopto

durée : 1h30

modalité / lieu : distanciel ou présentiel au campus Saint germain des près

Cet atelier présente comment enregistrer un cours avec l'outil Panopto et le diffuser dans l'espace de cours Moodle, le modifier et l'enrichir.

CLASSE VIRTUELLE

outil : votre ordinateur, Moodle et Zoom

durée : 1h30

modalité : distanciel

Cet atelier a pour objectif de présenter comment prévoir et organiser une classe virtuelle avec l'outil Zoom, puis animer cette séance de cours à distance avec un groupe d'étudiants.



CREER UN SUPPORT DE PRESENTATION ERGONOMIQUE ET AMELIORER LA PRISE DE PAROLE

outil : Powerpoint

durée : 2h

modalité / lieu : distanciel ou présentiel au campus Saint germain des près

Cet atelier a pour objectif de sensibiliser à l'ergonomie des supports de présentation, de transmettre des techniques pour améliorer la qualité des supports de cours ainsi que la prise de parole lors d'un cours ou d'une captation de cours.

CREER UN CONTENU INTERACTIF (ASYNCHRONE)

outil : Moodle, H5P

durée : 2h

modalité / lieu : distanciel ou présentiel au campus Saint germain des près

Créer un contenu e-learning avec H5P. Cet atelier a pour objectif de présenter les principes généraux de l'outil, concevoir une séquence pédagogique interactive, démarrer la réalisation d'un module e-learning avec H5P.

VIDEOS PEDAGOGIQUES : TOUR D'HORIZON

durée : 3h

modalité / lieu : présentiel à la halle aux farines

Présentation des différentes solutions pour créer des ressources pédagogiques numériques type podcast. Quels choix ? Selon quels critères ? Screencasting, diaporamas autonomes sonorisés, les différentes sortes de vidéos possibles à réaliser... avec quels moyens ? boxes et plateau d'enregistrement, caméra de documents, écrans tactiles...

ACCOMPAGNEMENT A LA REALISATION DE VIDEOS PEDAGOGIQUES

durée : 3h d'accompagnement

Cette formation est réservée aux nouveaux maîtres de conférences : Si vous avez un projet de réalisation, un ingénieur pédagogique vous accompagne dans la réalisation de cette vidéo pédagogique avec l'objectif de devenir autonome (hors cours capté) .

Si vous n'êtes pas nouveau maître de conférence, si vous souhaitez être accompagné sur votre projet audiovisuel, vous pouvez répondre à l'appel à projet pédagogique de l'UP.

PEDAGOGIES ACTIVES : TOUR D'HORIZON

durée : 3h

date : 2eme semestre

modalité / lieu : présentiel à la halle aux farines

Cet atelier a pour but d'expérimenter des pédagogies innovantes dans des lieux ad hoc : approche par problème et par projet, classe inversée, configurations en mode projet, escape game, etc.

CREER UN JEU SERIEUX

outil : ordinateur tiers lieu, VTS à disposition en tiers-lieu uniquement

durée : 3h

modalité / lieu : présentiel au campus Saint germain des près

Cet atelier a pour objectif de présenter les principes généraux de VTS à partir d'un cas : la scénarisation et la méthodologie afin que les apprenants puissent imaginer et concevoir un jeu sérieux pour leur enseignement.

GESTION DE PROJET

durée : 3h

modalité : distanciel

L'atelier aborde les aspects méthodologiques liés à la réalisation d'un projet. A l'issue de cette formation, vous serez capable de définir votre projet pour répondre à un appel à projet ou pour envisager sa mise en oeuvre.